**Acta de Constitución del Proyecto**

# Información del proyecto

## Datos

| Empresa / Organización | hi-devTI |
| --- | --- |
| Proyecto | Centro MusicMix |
| Fecha de preparación | 12 de septiembre 2024 |
| Patrocinador principal | Duoc UC |
| Director de proyecto | Juan Reynal |

# Propósito del proyecto

| El proyecto tiene como objetivo implementar nuevos módulos a un proyecto anterior, una tienda de instrumentos musicales, esto con la finalidad de innovar en el mercado de la música y entregar al usuario final herramientas útiles que le permitan aprender de la música y como tocarla de forma más ágil y sencilla.  de esta manera en su primer año de funcionamiento se espera que en instituciones educativas se promocione el uso de la aplicación para aprender |
| --- |

# Descripción del proyecto y entregables

| el proyecto es una sección nueva en la tienda original, donde el usuario pueda acceder a información y clases   * Diseños de los mockups de cada módulo de la aplicación aprobados * Documentación de la planificación del proyecto verificado y aprobado por el director de proyectos * Plan de Marketing para el servicio. |
| --- |

# 

# 

# 

# 

# 

# Objetivos

| **Objetivo** | **Competencias** |
| --- | --- |
| **Alcance** | |
| Documentos de gestión de proyectos |  |
| Documentos de gestión de requisitos |  |
| Modelamiento de la base de datos |  |
| Módulo de clases online |  |
| Modulo de Preguntas y respuestas en foros |  |
| Módulo de Biblioteca |  |
| **Cronograma (Tiempo)** | |
| diseño y gestión de requisitos | Finalización de la etapa 2 dias antes de la fecha límite aprobado por el líder del proyecto |
| Planificación del proyecto | finalización de la etapa antes del límite del plazo |
| desarrollo de cada módulo del proyecto | finalización del desarrollo del proyecto antes del plazo |
| **costo y su concepto en el presupuesto** | |
| entre 12 y 14 Millones de CLP para el desarrollo del sistema, pues dentro del sistema | * salarios de cada empleado (3 ingenieros de software con un salario de 1.200.000.CLP) * costos de Hosting * costos de Dominio * Salario de profesores expertos en música |
| **criterios de Calidad** | |
| El producto final debe cumplir con todas las especificaciones y funcionalidades acordadas en los requisitos iniciales del proyecto. | Revisión con el equipo para validar que se han cubierto todos los puntos de los requisitos. |
| El sistema debe ser intuitivo y fácil de usar para los usuarios finales. | Evaluaciones de usuarios, pruebas de usabilidad y análisis de retroalimentación del cliente. |
| Todas las funcionalidades clave del proyecto deben funcionar correctamente en las condiciones normales de uso. | Pruebas funcionales que aseguren de que cada módulo o característica cumpla con su objetivo. |
| Las entregas y avances deben realizarse de acuerdo con el cronograma establecido | Entregas completadas a tiempo y dentro de los plazos acordados. |

# 

# Riesgos iniciales de alto nivel

| * Es posible que algunos módulos requieran más tiempo para su desarrollo, podemos clasificarlos según su complejidad. por ejemplo. el modelo más complejo del sistema es el de las clases pues son varias las cosas que necesitan ser programadas a la hora de desarrollar, en cambio los de los foros de discusión y la biblioteca musical no requieren tanto esfuerzo. * Es posible que los usuarios finales no están interesados por falta de voluntad a la hora de practicar y aprender de forma autodidacta * es posible que la instalación del sistema tenga bugs que deban ser corregidos antes de que el sistema entre en producción * Es posible que ocurran retrasos en la aprobación de los diseños por parte del cliente o patrocinador, lo cual puede retrasar las fases de desarrollo. |
| --- |

# Cronograma de hitos principales

| **Hito** | **Fecha tope** |
| --- | --- |
| Fin de la gestión de los requerimientos del Software | 31 de septiembre |
| Fin de la planificación del proyecto | primera semana de octubre |
| Fin del desarrollo del módulo de Biblioteca | segunda semana de octubre |
| Fin del desarrollo del módulo de Foros de discusión | cuarta semana de octubre |
| Fin del desarrollo del Módulo de Clases | segunda semana de noviembre |
| Fin de la instalación del sistema en los servidores | cuarta semana de noviembre |

# Lista de Interesados (stakeholders)

| **Nombre / institución** | **Cargo** | **Departamento / División** |
| --- | --- | --- |
| Alan Zamora | Desarrollador | Departamento de TI |
| Duoc UC | Patrocinador | N/A |
| Gonzalo Paredes | Profesor | N/A |
| Juan Reynal | Director del proyecto | Departamento de TI |
| Raul Barahona | Gestor del proyecto | Departamento de TI |
| Instituciones Educativas | Cliente | N/A |
| Usuarios finales | Cliente | N/A |

# Asignación del gerente de proyecto y nivel de autoridad

| **Nombre** | **Cargo** | **Departamento / División** | **Nivel de Autoridad** |
| --- | --- | --- | --- |
| Juan Reynal | Director del proyecto | Departamento de TI | Toma de Decisiones |
| Raul Barahona | Gestor del Proyecto | Departamento de TI | Informado |
| Alan Zamora | Desarrollador y Diseñador | Departamento de TI | Toma de decisiones |

## 

## Personal y recursos pre asignados

| **Nombre** | **Recurso-funcion** | **Descripcion** |
| --- | --- | --- |
| Alan Zamora | Desarrollador / diseñador | Responsable de desarrollar los módulos de la aplicación, diseñar la interfaz de usuario (UI) y garantizar que los mockups sean funcionales y estéticos. |
| Juan Reynal - Raul Barahona | Gestor y director del proyecto | Juan dirige el proyecto, tomando decisiones clave sobre el alcance, cronograma y recursos. Raul gestiona las tareas diarias y los equipos. |
| Visual Studio Code | entorno de desarrollo | Principal herramienta para escribir, depurar y editar el código del proyecto. Permite una fácil integración con Git y otros plugins de desarrollo. |
| Github Desktop | Control de versiones | Utilizado para gestionar el código fuente, realizar seguimientos de cambios y colaborar de manera eficiente con otros desarrolladores en el equipo. |
| Mockups | Aplicación para diseñar prototipos | Herramienta utilizada para crear los diseños visuales de la aplicación, permitiendo iterar sobre la interfaz antes del desarrollo. |
| Python | Lenguaje de programación | Lenguaje base para desarrollar la funcionalidad del backend del sistema, incluyendo la lógica de los módulos como clases y foros. |
| Django | Framework de desarrollo web | Framework en Python que permite la creación rápida de aplicaciones web modulares, eficiente para el desarrollo de los módulos del sistema. |
| Bootstrap | Framework de CSS, HTML y JavaScript | Bootstrap es un framework de código abierto que facilita el desarrollo de sitios web y aplicaciones web responsivas. Proporciona una colección de componentes predefinidos en HTML, CSS y JavaScript, como botones, formularios, menús y diseños de grid. |
| Oracle Sql | Base de datos | Sistema de gestión de bases de datos relacional, usado para almacenar los datos de los usuarios, clases, foros y bibliotecas musicales. |
| Trello | Herramienta de gestión de tareas | Plataforma de gestión de proyectos utilizada para asignar y hacer seguimiento de tareas, asegurando que el equipo mantenga los plazos. |

# Aprobaciones

| **Patrocinador** | **Fecha** | **Firma** |
| --- | --- | --- |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |